

Das Projekt „Wasserfloh“

Mit ihrem neuen Umweltbildungsprojekt „Wasserfloh“ hat es sich die Sächsische Landesstiftung Natur und Umwelt zum Ziel gesetzt, Kindern im Vor- und Grundschulalter die herausragende Bedeutung des Wassers zu verdeutlichen und ihnen Möglichkeiten der nachhaltigen Wassernutzung aufzuzeigen. Schon früh sollen sie begreifen, dass fließende Wasserhähne, sauberes Trinkwasser und eine gesunde Gewässerstruktur keine Selbstverständlichkeiten sind, sondern ein hohes und lebensnotwendiges Gut, für dessen Erhaltung es sich einzusetzen lohnt.

Die Landesstiftung unterstützt Kindergärten und Grundschulen bei der Planung und Durchführung von Projektwochen und Ganztagsangeboten zum Thema Wasser. Sie bietet Fortbildungen für Lehrer und Erzieher an und stellt den Einrichtungen eine vielfältige Sammlung von Materialien, wie Arbeitsblätter, Experimentieranleitungen, Theaterstücke, Filme, Spiele, und kreativen Umsetzungsmöglichkeiten zur Verfügung. So werden den Kindern verschiedene Aspekte des Themas Wasser auf spielerische und spannende Art und Weise kindgerecht nahegebracht.

Dabei wurde das umfangreiche Thema Wasser für die Vor- und Grundschulkinder in drei Themengebiete unterteilt:

- Wasser – ein lebenswichtiges Element
- Wasser – ein Lebensraum
- Wasser – unsere Lebensgrundlage

Die Kinder sollen das Wasser mit all ihren Sinnen erleben, die Eigenschaften des Wassers durch Experimente verstehen lernen und entdecken, wo Wasser in welcher Form vorkommt. Sie können Wasserrätsel knacken und spielerisch Wissenswertes über das nasse Element lernen. Das Wasser als Lebensraum, vom Wassertropfen und der Pfütze bis hin zum großen Fluss, wird erforscht. Die Kinder sollen begreifen, wofür wir Wasser brauchen und warum wir es sauber halten müssen. Außerdem werden den Kindern Methoden und Projekte aus Wissenschaft, Technik und Politik vorgestellt, die zur nachhaltigen Wassernutzung beitragen, so z. B.: die EU-Wasserrahmenrichtlinie.

www.lanu.de > Leipziger KUBUS > Projekt Wasserfloh

Sächsische Landesstiftung
Natur und Umwelt

STAATSMINISTERIUM
FÜR UMWELT UND
LANDWIRTSCHAFT

Freistaat
SACHSEN

Akademie

Projekt Wasserfloh
Außenstelle Leipziger KUBUS
Permoserstraße 15, 04318 Leipzig
Tel.: (0341) 2 35 36 – 30
Fax: (0341) 2 35 36 – 29
Kubus@lanu.de
www.lanu.de

SPENDENKONTO
Konto: 2 000 802, BLZ: 600 501 01
Sachsen Bank, Kennwort: Wasserfloh

Das Projekt Wasserfloh wird gefördert
von der Deutschen Bundesstiftung Umwelt



In Kooperation mit dem Helmholtz-Zentrum
für Umweltforschung – UFZ und dem Graslöwen,
Umweltbotschafter für Kinder der Deutschen
Bundesstiftung Umwelt



Metronom | Agentur für Kommunikation
und Design GmbH, Leipzig
Konzept und Grafik: Lothar Gabler
Fachberatung: Katharina Klauer

3. Auflage: 10.000, April 2010

KONTAKT
KinderUmweltBus
Permoserstraße 15
04318 Leipzig
Tel.: (0341) 235 1867
Fax: (0341) 235 3629
kinderumweltbus@ufz.de
www.kinderumweltbus.de



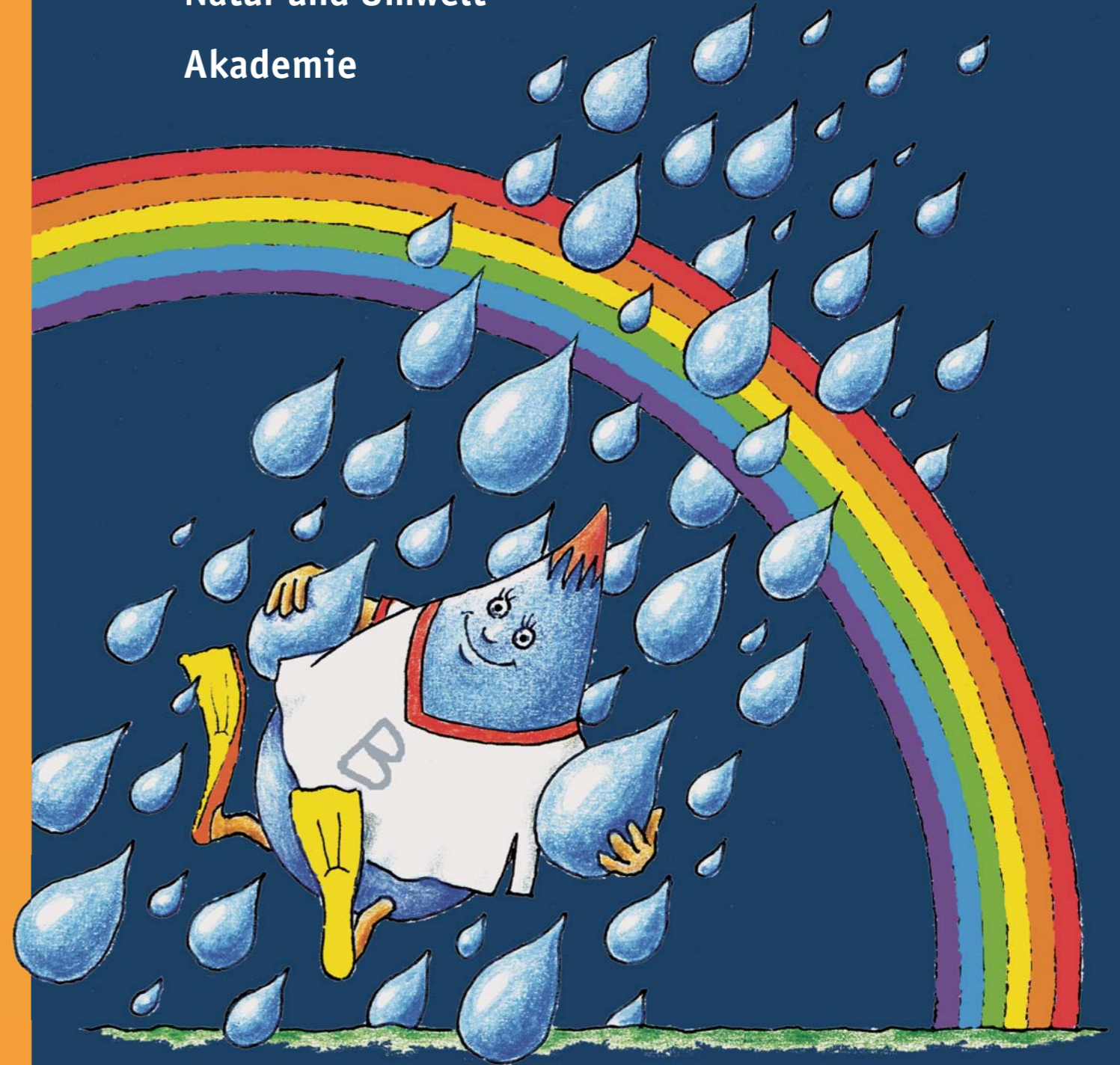
Ein Kooperationsprojekt von:



Foto: A. Künzelmann

Sächsische Landesstiftung
Natur und Umwelt

Akademie



Brunos abenteuerliche Reise Ein Würfelspiel für Kinder

Spielregeln:

Zwei bis vier Mitspieler können Wassertropfen Bruno auf seiner Reise begleiten. Gebraucht wird ein Würfel und verschiedenfarbige Mensch-ärgere-dich-nicht-Spielfiguren. Jeder würfelt am Anfang dreimal. Wer eine Sechse würfelt, darf beginnen. Auf einem Feld dürfen zwei Figuren neben-

einander stehen, jeder weitere muss sich ein Feld dahinter aufstellen. Hat jemand während des Spieles eine Sechse, darf er noch einmal würfeln. Wer auf ein rotes Feld kommt, muss befolgen, was dort geschrieben steht. Gewonnen hat, wer zuerst genau auf das Zielfeld kommt!

START

Wassertropfen Bruno ist müde von der langen Reise auf die Erde.

Ein Gärtner entnimmt dem Bach sehr viel Wasser um seinen Garten zu gießen. **Zurück zum Start!**

Bruno freut sich über die vielen Seerosenblätter und ruht dort etwas aus. Danach geht es munter weiter. **Rücke vier Felder vor!**

Kinder untersuchen das Wasser des überschwemmten Ufers. Sie finden viele Wasserflöhe und andere Tiere. **Hüpf drei Felder vor!**

Bruno fürchtet sich, weil er sich in ein enges, dunkles Rohr quetschen muss. **Einmal aussetzen!**

Bruno hat seine Schwimmflossen am KinderUmweltBus liegen lassen und muss sie holen. **Drei Felder zurück!**

Schmutziges Abwasser wird in den Fluss geleitet. Bruno ist es viel zu warm und er bekommt kaum Luft. **Zweimal aussetzen!**

Bruno schwimmt mit einem Lachs um die Wette und gewinnt. **Würfle noch einmal!**

Am Ufer wäscht ein Mann sein Auto und verschmutzt den Fluss. Bruno eckelt sich. **Vier Felder zurück!**

Erleichtert springt Bruno wieder aus dem Rohr und freut sich über das Sonnenlicht und die weiten Ufer. **Du darfst noch einmal würfeln!**

Das Wasser wird zwischen den Wasserpflanzen wieder sauberer. Bruno saust fröhlich durch die schattigen Kurven. **Vier Felder nach vorn!**

Gut gelaunt hüpf Bruno über die Fischtreppe, die für Fische angelegt wurde. **Hüpf zwei Felder nach vorn!**

ZIEL